

## Bao

**L'importanza delle buche esterne** a cura di  
Nino Vessella e Luca Cerrato.

QUESTA VOLTA io e Nino proviamo a commentare una partita di Bao giocata sul sito [www.swahili.it/bao](http://www.swahili.it/bao).

Alle note tecniche sono stati affiancati dei richiami al regolamento nell'ottica di facilitare la lettura ai giocatori meno esperti del gioco ( le parti del regolamento sono in *italico*).



I commenti tecnici non devono essere presi come vangelo del Bao, ma semplicemente vorrebbero aprire una discussione formativa, un dialogo per migliorare la conoscenza tecnica di questo bellissimo gioco.

Nella partita i due giocatori hanno voluto sfruttare l'utilizzo delle due file esterne, le prime mosse sono dedicate ad alimentare le buche posteriori, utili per girare sulla tavola ed effettuare catture.

Notazione utilizzata, le lettere *a* e *A* indicano le buche della fila interna, *b* e *B* indicano le buche esterne, le due frecce indicano il senso di semina, > orario, < antiorario, \* semina senza cattura (Kutakasa), + svuotamento della nymba.

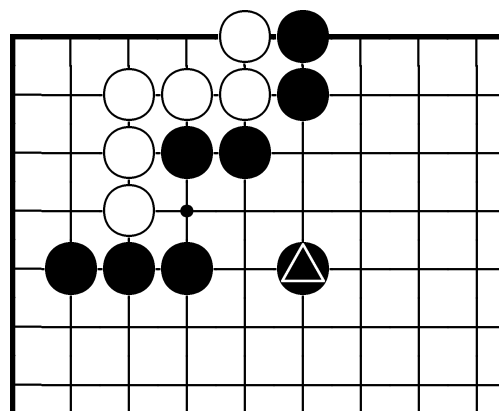
La situazione iniziale, per giocatore, è 10 semi sulla tavola. *Volgio 22 nel 5. turno.* prima mossa, fin quando ci sono semi nel granaio siamo nella fase *Kunamu*.

La mossa consiste nel prendere un seme dalla proprio granaio, deporlo in una delle proprie buche della fila interna contenente almeno un seme, prendere in mano tutto il contenuto della buca scelta per il deposito e seminare tutti i semi partendo dalla buca alla sua sinistra o alla sua destra, depositando un seme in ogni buca girando in senso anti orario o orario.

Nel primo turno entrambi i giocatori girano in senso antiorario, nel secondo turno Nord gira in senso orario.

1: A7>\* a6>\*;

Questa è un'apertura piuttosto rara, l'intenzione dei giocatori è di iniziare ad alimentare la riga posteriore.



Dia. 1

*Semina multipla*, alla sua seconda mossa Sud effettua una semina multipla ( molto comune nel gioco), depone il seme nella sesta buca, gira in senso orario, l'ultimo seme viene deposto nella ottava buca contenente un seme. Si prendono i due semi dalla ottava e si continua a girare in senso orario, anche questa semina non finisce in una buca vuota nella fila esterna allora si continua a seminare. Alla terza semina il turno termina.

2: A6>\* a7>\*; 3: A7>\* a8<\*;

In questa apertura le catture sono rare, Nord preferisce seminare nella fila interna per avere occasioni di cattura.

La *cattura di semi* è obbligatoria, la condizione di presa si verifica quando una buca avversaria della fila interna contiene almeno un seme e la propria buca interna opposta all'avversaria non è vuota, depositando un seme nella propria buca si catturano tutti i semi della buca avversaria.

A questo punto bisogna seminare i semi catturati nelle proprie buche della fila interna partendo da una delle due buche esterne della fila interna, chiamate *Kichwa*. Se la cattura è avvenuta in una delle quattro buche centrali allora il giocatore può scegliere di partire da quella di sinistra o destra. Se si cattura in una delle prime due buche alla propria sinistra allora si è obbligati ad iniziare dalla sinistra. Viceversa se si cattura da una delle prime due buche alla propria destra allora si è obbligati ad iniziare dalla destra. In ogni caso la direzione di semina è sempre verso l'interno della fila.

Nel prossimo turno Nord cattura dalla quinta buca e semina a sinistra.

4: A8<\* a5<;

Sud interrompe il gioco sulla riga posteriore, Nord è obbligato a catturare e sceglie di mettere il seme

catturato nella buca 1.

5: A7>\* ...

Sud continua a popolare la fila esterna

5: ...a1<#; 6: A5< a3<;

Nord ancora sul lato lungo

7: A1<\* ...

Sud costretto a un *kutakata* da A1, riprende il gioco sulla riga posteriore e impedisce a NORD (se: A1>a6>; A2< a8<;) di alimentare la sua casa.

7: ...a6>\*; 8: A5<\* a5<;

9: A5> a6>;

I giocatori alimentano le loro Nyumba.

10: A5> a2<; 11: A6> a1<;

*Nyumba*, altra buca speciale, se l'ultimo seme finisce in essa il giocatore può terminare il suo turno. Se in un turno di cattura l'ultimo seme termina nella Nyumba allora il giocatore può scegliere di seminare anche questa buca, in questo caso la buca perderà il suo potere e diventerà una buca normale.

12: A5> a3<; 13: A5>+ ...

Raggiunta la classica posizione, sul lato corto (buche A8/a1), che permette lo svuotamento della Nyumba Sud decide di rinunciare all'obiettivo della cattura della Nyumba avversaria e svuota la sua, anche se i soli 10 semi non sono sufficienti ad un attacco alla Nyumba avversaria non potendo utilizzare i semi nelle retrovie.

13: ...a5>+;

Nord, ritiene che lo scopo della Nyumba sia terminato e ne approfitta per fare un discreto raccolto.

14: A6< a7>; 15: A3< a7<;

Classico esempio di utilizzo della fila esterna per catturare semi.

16: A6> a6<;

Nord sceglie a6< per svuotare un maggior numero di buche avversarie, ma a4< sarebbe stato meglio.

17: A4< ...;

Sud con A4< svuota due buche avversarie e acquista 8 semi, però non si rivelerà un buon raccolto.

17: ... a4>; 18: A2< a6>;

sarebbe stato meglio a3<, con a6> Sud sembra essere in vantaggio

19: A4> a7>#;

20: A4> ...

meglio A4<, con A4> il vantaggio ritorna al NORD

20: ...a3<; 21: A7># a1<;

22: A4> a2<\*;

I semi del granaio sono finiti si passa alla fase *mtaji*, fase molto simile alla prima, la principale differenza è che si muovono i semi in tavola.

23: A4>\* b2<; 24: B6<\* b8>; 25: A2<\* b1<; 26: B5< b7>; 27: B3<\* a3<; 28: B2< a2>; 29: B1< b6<; 30: A2<\* b7>#; 31: A3> a7<;

La posizione sembra favorevole al Nord, con a7< A6< SUD può passare in vantaggio, meglio sarebbe stato pazientare e seminare b8>

32: B1< ...Sud sceglie di non seminare A6< e costringe il Nord a un *kutakata*, che però gli permetterà di raccogliere alla prossima semina, mantenendo il suo vantaggio.

32: ...a6>\*;

33: A7< ...

Sud aveva queste possibilità: A3>, A7<, B3<, B6<, se avesse scelto A3>, avrebbe potuto vincere con questa sequenza di semine: A3> b5<; B7> a1>; A4> b3<; B1< Bao Hamna!

33: ...b5>; 34: A3> b2<;

35: B6># b7>; 36: A7< a6<#;

37: A5<\* ...

Sud ormai si avvia alla sconfitta; le sue semine difficilmente produrranno qualche raccolto.

37: ...a8<#; 38: B3<\* b6>;

39: B8<\* b8>#; 40: B4>\* a1>;

41: B2<\* a3<\*; 42: Sud abbandona

